

Application n° 633: Jeu de pêche pour enfants

Auteur: supermagnete, Uster, Suisse

Canne à pêche magnétique pour différentes occasions

En raison de votre paramétrage actuel des cookies, vous ne pouvez pas démarrer la vidéo. En acceptant la déclaration de confidentialité, vous pouvez visionner ces contenus.

J'accepte que des contenus externes soient affichés. De cette manière, des données à caractère personnel peuvent être transférées à des plateformes tierces. Pour des informations supplémentaires, veuillez consulter nos Protection des données (www.supermagnete.de/fre/data_protection#10-verwendung-von-sozialen-medien-videos).

Nicht einverstanden

Einverstanden

Le jeu de pêche avec canne magnétique est un passe-temps ludique et fera la joie des enfants lors de fêtes d'anniversaire ou à l'école maternelle. Sous une forme légèrement modifiée, le jeu de pêche est également adapté aux adultes pour animer une fête de mariage. Ci-après, vous trouverez des idées pour différentes variantes de jeu. Avec du caoutchouc mousse, du feutre et quelques autres matériaux, vous pouvez facilement confectionner cet amusant jeu de pêche DIY vous-même. Nous vous montrons avec des instructions étape par étape comment il faut faire.



Matériel nécessaire

Pour la canne à pêche :

- 1 anneau magnétique (www.supermagnete.de/fre/group/rings), par exemple R-10-07-03-DN (www.supermagnete.de/fre/R-10-07-03-DN)
- 1 bâton en bois
- 1 morceau de corde ou de fil extra fort
- Facultatif : peinture acrylique



Pour les poissons:

- Feutre ou caoutchouc mousse de différentes couleurs
- Petits disques métalliques autocollants (www.supermagnete.de/fre/group/pot_acc_cp_selfadhesive), rondelles ou trombones (www.supermagnete.de/fre/M-57)
- Facultatif : yeux mobiles
- Ciseaux
- Aiguille et fil
- Colle UHU (www.supermagnete.de/fre/WS-ADH-01)

Instructions

Dessinez d'abord le motif sur le feutre ou le caoutchouc mousse et découpez-le ensuite.

Pour les motifs en feutre, nous avons décidé de découper deux motifs identiques et de les coudre l'un sur l'autre pour les rendre plus solides.

Lorsque vous utilisez le caoutchouc mousse, pensez à dessiner et découper une petite languette en plus du motif. Celle-ci servira plus tard à attacher la rondelle. Si vous voulez fixer un trombone au poisson en caoutchouc mousse, vous n'en aurez pas besoin



L'étape suivante consiste à fixer les disques métalliques, les rondelles ou les trombones aux motifs du jeu de pêche.

Des disques métalliques autocollants conviennent pour les motifs en feutre. Retirez le film protecteur du disque métallique et appuyez le disque fermement sur le feutre. Pour des motifs plus gros, vous pouvez également utiliser deux disques métalliques ce qui rendra la pêche plus facile.



Si vous voulez attacher une rondelle au motif en caoutchouc mousse, insérez la languette dans le disque et cousez-la avec une aiguille et du fil. Vous pouvez également utiliser un trombone déplié que vous passez à travers le caoutchouc mousse. Ensuite, refermez le trombone pour qu'il ne puisse pas s'enlever.

Si vous avez opté pour du feutre comme matériau, cousez pendant cette étape les deux côtés du motif ensemble. Vous pouvez le faire à la main ou avec une machine à coudre. Pour mieux le montrer, nous avons choisi un fil de couleur contrastée. Vous pouvez bien sûr utiliser un coloris de votre choix.



La prochaine étape consiste en la décoration des poissons et des autres motifs pour le jeu de pêche. Collez par exemple des yeux mobiles avec de la colle UHU sur les motifs. Ou découpez des éléments décoratifs en feutre ou en caoutchouc mousse et collez ou cousez-les. Si vous préférez un style minimaliste, passez cette étape.

Pour finir, fixez un morceau de corde sur le bâton et nouez l'autre bout à l'anneau magnétique. Par précaution, vous pouvez scier une petite rainure sur le bâton pour que la corde ne se déplace pas. Veillez à bien nouer la corde pour que l'aimant ne se détache pas lors de la pêche.



Vous pouvez également personnaliser la canne à pêche en la peignant par exemple avec de la peinture acrylique. Et ça y est - le jeu de pêche est prêt ! Les enfants peuvent non seulement pêcher des poissons et d'autres animaux, mais également de petits cadeaux. Pour faire ceci, attachez un ou deux plaquettes métalliques au cadeau avant de l'emballer. Ainsi, le suspense monte encore plus et vous pouvez être sûr d'un anniversaire d'enfants réussi.

Variantes de jeu

Il dépend de l'âge des enfants de quelle façon vous jouez le jeu de pêche. Nous vous proposons ci-après quelques variantes afin de vous inspirer.

Pêcher à l'aveugle

Mettez les poissons et les autres objets dans un pot ou un seau haut que vous décidez. Vous pouvez également construire une sorte d'aquarium avec une boîte en carton. Chaque enfant peut pêcher une fois, sans regarder les poissons. Le nombre de points ou de poissons gagnés (voir plus bas) pourrait déterminer le gagnant.

Attribuer des points

A chaque poisson ou petit animal correspond un nombre de points. Vous pouvez dessiner le nombre directement sur l'animal ou le noter sur une feuille. Maintenant, un enfant après l'autre va à la pêche jusqu'à ce qu'il n'y ait plus de poisson ou d'animal. L'enfant qui a atteint le plus de points a gagné.

Compter les poissons

Au lieu d'attribuer un nombre de points différent en fonction du poisson pêché, on peut aussi simplement compter le nombre de poissons pêchés. Cette variante de jeu est particulièrement adaptée aux jeunes enfants.

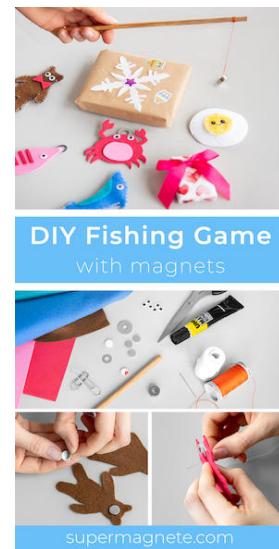
Pêcher contre la montre

Pour cette variante, chaque joueur aura sa propre canne magnétique. Maintenant, il s'agit de pêcher le maximum de poissons dans un temps déterminé. On peut augmenter la difficulté en pêchant à l'aveugle, comme expliqué ci-dessus.

Le jeu de pêche comme animation de mariage

Pour cette variante, vous préparez des bons et des reconnaissances de dette pour les mariés. Notez-les sur des bouts de papier que vous pliez ensuite. Munissez chaque bout de papier d'un trombone. Pendant la réception de mariage, chaque invité tire un bout de papier et marque son nom sur le bon / la reconnaissance de dette.

Au début du jeu, étalez les papiers sur une grande surface, bandez les yeux à la mariée et donnez-lui une canne à pêche. Le but est d'attraper le maximum de papiers pendant un temps prédéterminé. Le marié lui parle pour la guider. Ensuite, c'est le tour au marié de pêcher. A la fin, vous lisez les bons et reconnaissances de dette pêchés aux invités.



Articles utilisés

R-15-06-06-N: Anneau magnétique Ø 15/6 mm, hauteur 6 mm (www.supermagnete.de/fre/R-15-06-06-N)

R-06-02-02-G: Anneau magnétique Ø 6/2 mm, hauteur 2 mm (www.supermagnete.de/fre/R-06-02-02-G)

R-10-04-05-G: Anneau magnétique Ø 10/4 mm, hauteur 5 mm (www.supermagnete.de/fre/R-10-04-05-G)

R-10-04-05-N: Anneau magnétique Ø 10/4 mm, hauteur 5 mm (www.supermagnete.de/fre/R-10-04-05-N)

R-06-02-02-N: Anneau magnétique Ø 6/2 mm, hauteur 2 mm (www.supermagnete.de/fre/R-06-02-02-N)

R-10-07-03-DN: Anneau magnétique Ø 10/7 mm, hauteur 3 mm (www.supermagnete.de/fre/R-10-07-03-DN)

M-57: Trombones de couleur (www.supermagnete.de/fre/M-57)

En ligne depuis: 12.10.2012

Tout le contenu de cette page est protégé par le droit d'auteur.
Sans autorisation expresse, le contenu ne peut être copié ou utilisé sous quelque forme que ce soit.