

Applicazione dei clienti n° 983: Gioco di strategia con la stampante 3D

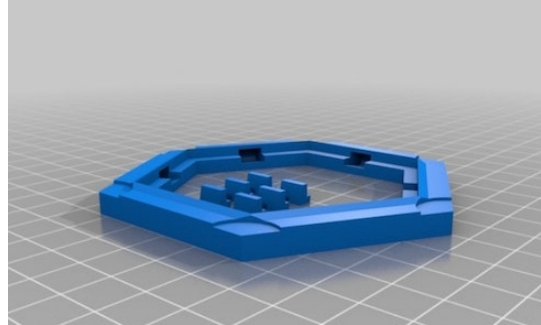
Autore: Mathias Schröder, Bern, Svizzera

I magneti tengono insieme gli elementi del gioco

Essendo un fan dei giochi di strategia con vari insediamenti e città, ho deciso di realizzare un mio tabellone di gioco con una stampante 3D. In questo modo giocare è ancora più divertente. Ho poi munito di magneti ogni elemento del tabellone. In questo modo i pezzi del gioco stampati in 3D restano insieme e non si spostano.

Stampare i paesaggi

Il gioco è formato da diversi paesaggi. Per realizzare il gioco di strategia, sul mio profilo Thingiverse (www.thingiverse.com/dakanzla/designs) sono disponibili vari modelli di stampa per stampante 3D (www.thingiverse.com/thing:2525047). Per ogni paesaggio sono necessari tre elementi: il paesaggio stesso, una cornice in cui inserire i magneti e sei coperture. I magneti devono avere un diametro di 3 mm e una lunghezza di 6 mm.



Utilizzare cilindri magnetici magnetizzati assialmente e diametralmente

Dopo aver stampato tutti gli elementi del tabellone, occorre inserire i cilindri magnetici nelle piccole cavità della cornice. I magneti tengono insieme i singoli elementi. Per i miei paesaggi ho utilizzato i cilindri magnetici con diametro di 3 mm del tipo S-03-06-N (www.supermagnete.de/ita/S-03-06-N). Questi magneti sono magnetizzati assialmente, pertanto devono essere inseriti nella cornice con un ordine specifico.

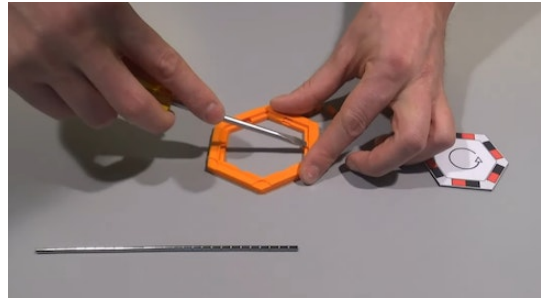


Attenzione: è possibile utilizzare anche magneti con magnetizzazione diametrale. Con questo tipo di magneti l'orientamento non è importante. I cilindri magnetici devono però potersi muovere liberamente.

Nota del team di supermagnete: sui magneti con magnetizzazione assiale i poli si trovano sulla superficie circolare, mentre sui magneti con magnetizzazione diametrale la direzione di magnetizzazione è parallela al diametro. Trovate maggiori informazioni su questo argomento nella nostra pagina della FAQ sulla direzione di magnetizzazione (www.supermagnete.de/ita/faq/direction).

Inserire i magneti nello stampo

Affinché le singole tessere restino unite, i magneti devono essere inseriti rispettando sempre lo stesso orientamento. Questo si può vedere chiaramente guardando i colori nero e rosso sull'immagine. Se i magneti non sono orientati nella stessa direzione, le tessere non si attraggono tra loro. Ecco come ho proceduto:



1. Ho posizionato i magneti davanti a me. In questo modo sapevo sempre dove si trovavano i poli e come dovevo inserirli.
2. Ho inserito i magneti in senso orario. Assicuratevi di inserire i magneti con i poli sempre nella stessa direzione.
3. Ho poi chiuso i fori sulla cornice servendomi delle piccole parti appositamente stampate e di un cacciavite.

Ho ripetuto questo procedimento per ogni tessera, servendomi di sei cilindri magnetici per ognuna. Per munire di magneti tutte le parti del mio gioco di strategia, ho usato in totale 222 magneti. Ho poi incollato il paesaggio alla cornice con un po' di colla ed ecco pronte le tessere del mio gioco di società!



Sul mio canale YouTube potete vedere un tutorial che spiega come inserire i magneti e che fornisce interessanti informazioni sulla stampa.

Non è possibile riprodurre il video a causa delle impostazioni dei cookie che sono state scelte. Accettando l'informativa sulla privacy è possibile visualizzare questi contenuti.

Acconsento alla visualizzazione di contenuti esterni. Questo può comportare la trasmissione di dati personali a piattaforme terze. Maggiori informazioni nella nostra Informativa sulla privacy (www.supermagnete.de/ita/data_protection#10-verwendung-von-sozialen-medien-videos).

Nicht einverstanden

Einverstanden

Articoli utilizzati

S-03-06-N: Cilindro magnetico Ø 3 mm, altezza 6 mm (www.supermagnete.de/ita/S-03-06-N)

Online da: 09.09.2022

L'intero contenuto di questa pagina è protetto dal diritto d'autore.
Senza espressa autorizzazione, non è permesso copiarne il contenuto né utilizzarlo in alcun'altra forma.